

FELIPE FERNANDES FADINI

☎ (19)984246802 | ✉ fffadini.contato@gmail.com | 🌐 github.com/fffadini

📁 [linkedin.com/in/felipeffadini](https://www.linkedin.com/in/felipeffadini) | 📍 Espírito Santo do Pinhal, São Paulo - SP

OBJETIVO

Desenvolvedor de Software com forte atuação em criação de sistemas web full-stack, aplicativos nativos e design de games. Experiência na resolução de problemas lógicos complexos com linguagens como Python, C#, PHP e JavaScript. Busco uma oportunidade para aplicar minhas habilidades em programação e infraestrutura em um ambiente desafiador, contribuindo com a entrega de soluções eficientes e de alto impacto para a empresa.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- **Engenharia de Computação** (cursando) – UniPinhal
- **Bacharel em Design de Games** – Universidade Anhembi Morumbi (**Concluído 2019**)

HABILIDADE TÉCNICA

- **Linguagens:** C#, C++, Python, PHP, JavaScript, HTML, CSS, SQL, GDScript
- **Engines & 3D:** Unity, Unreal Engine 5.5, Godot 4, Maya
- **Ambiente & Ferramentas:** VSCode, XAMPP, cPanel, Android Studio
- **Design & Edição:** Adobe Photoshop, Premiere
- **Infraestrutura:** Manutenção de Computadores (Hardware) e Suporte Técnico

PROJETOS:

Sistemas e Web Full-Stack

- **NSA Comércio de Vidros:** Desenvolvimento de aplicação comercial full-stack (PHP e MySQL) com rastreamento de produção em tempo real, variáveis de ambiente seguras e criptografia MD5 para registros de usuários.
- **FSBB Ambiental:** Construção de website institucional responsivo e identidade visual (logotipo). Front-end em Bootstrap 5 com integração de formulários de contato estáticos.

HTML, CSS, PHP, JavaScript, SQL

Desenvolvimento de Games (2D e 3D)

- **Protótipo de Terror (Unity 5):** Programação via C# com mecânica de IA do monstro, e mecânica do jogador se esconder.
- **Card Game Roguelike (Godot 4):** Jogo de cartas 2D em pixel art baseado em Blackjack, com script de geração dinâmica de baralhos e cálculo automatizado de riscos do oponente.
- **Clones Clássicos Web:** Programação de recriações (Asteroids, Tetris, Cobrinha) usando JavaScript Canvas, e criação de um Dungeon Crawler procedural em texto/ASCII.

C#, GDScript, JavaScript Canvas

Aplicativos Mobile

- **Conversor de números binários:** Desenvolvimento de aplicativo nativo Android (Android Studio), incluindo uma calculadora para fazer soma, divisão, multiplicação de números binários e a conversão para números decimais.

Java/Kotlin, Android Studio

IDIOMAS:

- **Inglês** – Básico
- **Espanhol** – Intermediário

CURSOS COMPLEMENTARES

- Curso Start (Arte digital, design e efeitos visuais) – SAGA
- Hardware (Manutenção de computadores) – Micro Pinhal
- AutoCAD – Ophicina Digital
- Webmaster & Web Design – Ophicina Digital

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Assistente Administrativo – UP ideias serviços / *Out 2020 - Nov 2020*

- Atuação na eleição municipal
- Inseminação das urnas eletrônicas e distribuição de equipamentos

Recepcionista em Geral – Inova tecnologia / *Mar 2019 - Dez 2019*

- Atendimento e recepção do público e orientação aos usuários
- Atualização de cadastro eleitoral

Auxiliar de Escritório em Geral – Seres / *Ago 2018 - Out 2018*

- Suporte administrativo na eleição
- Inseminação das urnas eletrônicas e distribuição de equipamentos

Estágio em Manutenção – Ophicina digital / *Abr 2012 - Jun 2012*

- Suporte técnico de hardware
- Manutenção preventiva e corretiva de computadores